Mi primer libro sobre inteligencia artificial

Nerea Luis Mingueza

Ilustraciones de
Ignacio Hernández

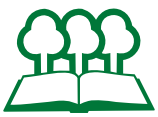
ANAYA

Mi primer libro sobre inteligencia artificial

© Del texto: Nerea Luis Mingueza, 2025
© De las ilustraciones: Ignacio Hernández, 2025
Representado por Tormenta
www.tormentalibros.com
© De esta edición: Grupo Anaya, S. A., 2025
Valentín Beato, 21. 28037 Madrid
www.anayainfantilyjuvenil.com

Primera edición, enero 2025

ISBN: 978-84-143-4260-2
Depósito legal: M-24874-2024
Impreso en España - *Printed in Spain*



Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la Ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeren, plagiaren, distribuyeren o comunicaren públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin la preceptiva autorización.

Mi primer libro sobre inteligencia artificial

Nerea Luis Mingueza

Ilustraciones de Ignacio Hernández

ANAYA

¡Hola, mundo!

En este libro vas a descubrir cómo la tecnología ha cambiado y sigue cambiando nuestro mundo.

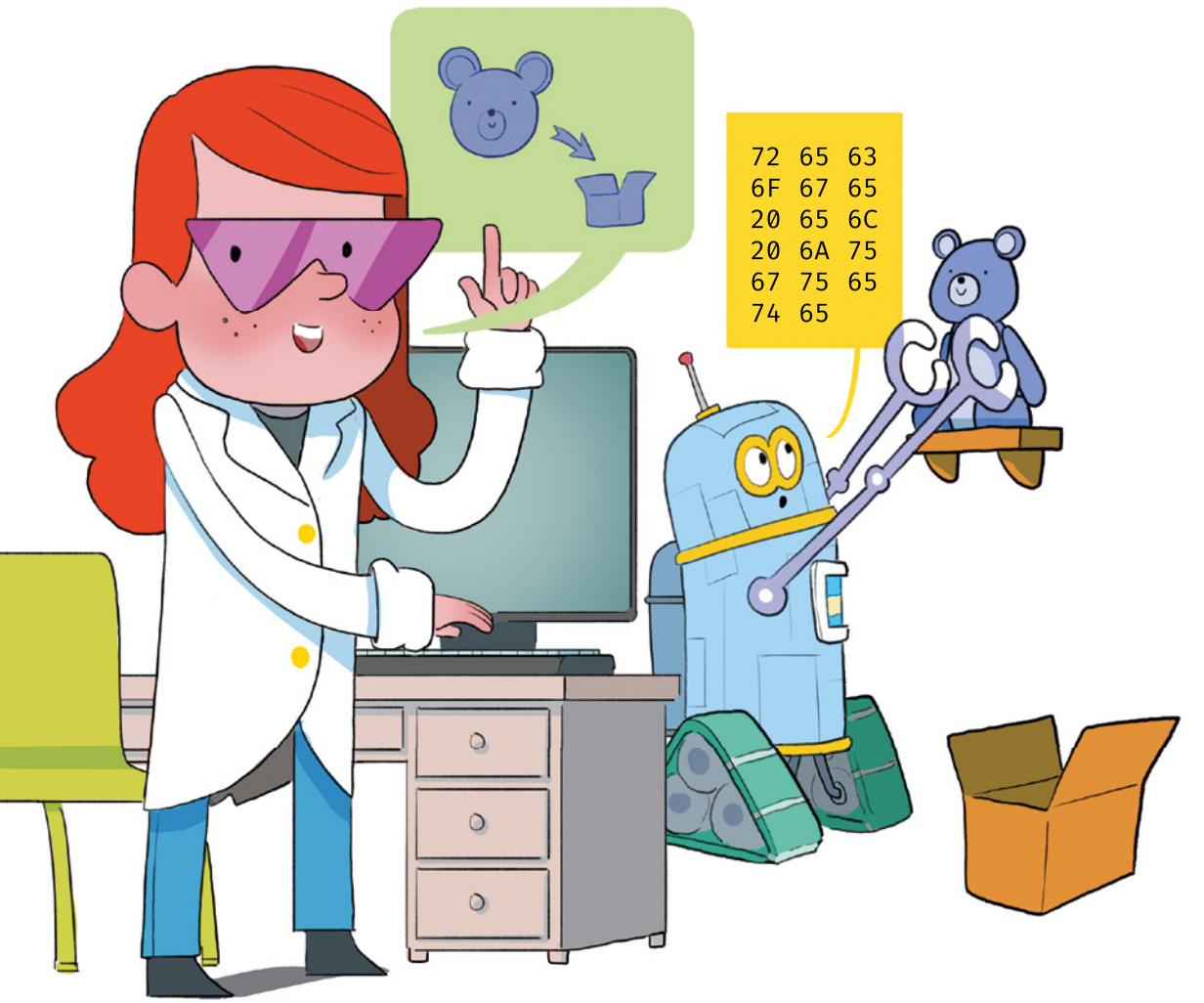
Hablaremos de programación, el arte de escribir instrucciones para que los ordenadores hagan lo que nosotros queramos, y nos adentraremos en el asombroso mundo de los robots.

Descubrirás los secretos de la inteligencia artificial, donde las máquinas aprenden de nosotros y nos ayudan a tomar decisiones. Exploraremos cómo la tecnología, Internet y la inteligencia artificial nos entretienen y nos ayudan en nuestro hogar, y soñaremos con lo que el futuro podría traernos.

¡Comencemos esta aventura tecnológica!

La magia de programar

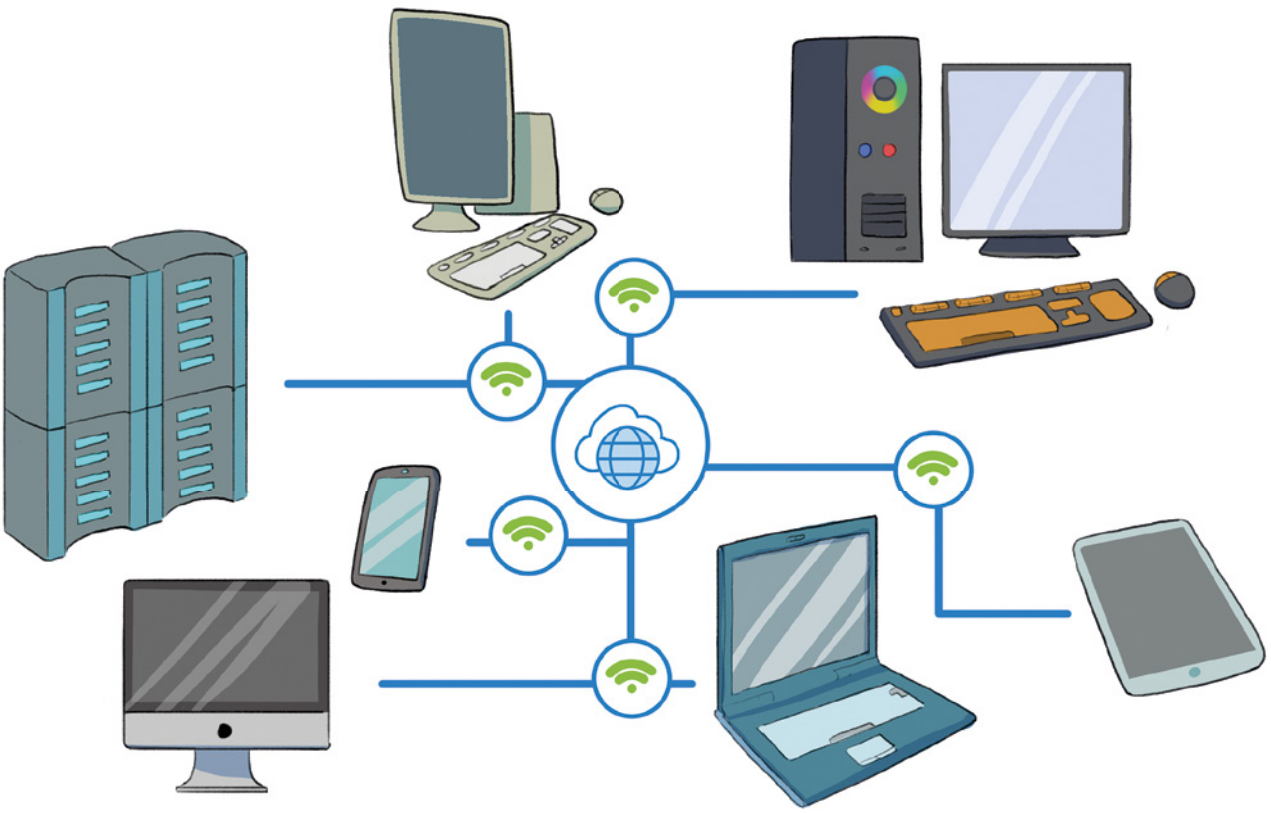
Programar es como escribir una receta que le dice a un ordenador exactamente qué hacer. Imagina que quieres que un robot guarde los juguetes en una caja. Necesitas darle instrucciones paso a paso para que sepa cómo hacerlo. Estas instrucciones se llaman «código de programación».



Hoy en día, programar no es solo para científicos o ingenieros. Cualquiera puede aprender a programar, y hay muchos recursos para empezar. Herramientas como Scratch permiten crear juegos y animaciones sin necesidad de saber matemáticas complicadas. Es divertido y te permite usar la imaginación.

Internet: la red de redes

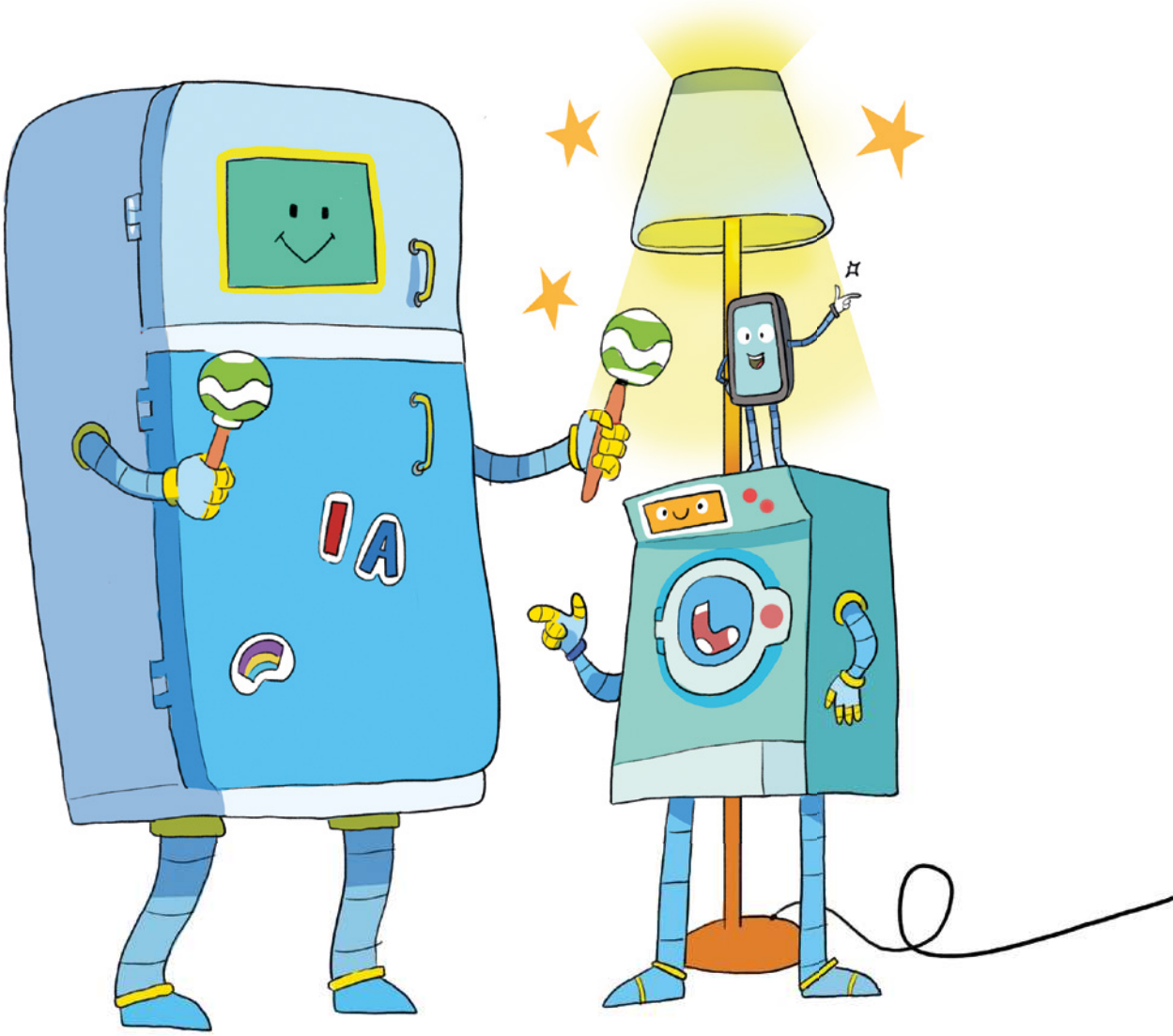
Internet es como una gran telaraña que conecta ordenadores y móviles de todo el mundo.



Cuando envías un mensaje o buscas algo en Internet, tu dispositivo se comunica con otros para encontrar y enviar la información que necesitas.

Hoy en día, usamos Internet para casi todo. Podemos hacer videollamadas, ver películas, escuchar música, y hasta hacer los deberes.

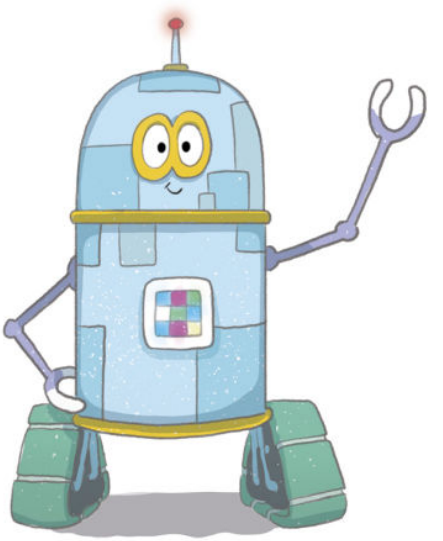
Y cada vez más dispositivos en nuestras casas están conectados a Internet, como frigoríficos, lavadoras inteligentes o luces que puedes controlar desde el teléfono.



La inteligencia artificial ya forma parte de nuestras vidas
de muchas maneras. Por ejemplo, cuando usamos
una aplicación que reconoce nuestra voz.
Y todo empieza con algo tan sencillo como
la programación, que podemos aprender desde niños
y que tiene aplicaciones fascinantes,
como la inteligencia artificial o la robótica.

En los próximos años veremos avances asombrosos,
¿te gustaría formar parte de esta revolución tecnológica?

A partir de 5 años

1525358

ISBN 978-84-143-4260-2